

COMUNE DI MOLOCHIO

UFFICIO ELETTORALE

ELEZIONI COMUNALI

Esercizio del diritto di voto e di eleggibilità da parte dei cittadini dell'Unione Europea

Il Sindaco

Visto il Decreto Legislativo 12 aprile 1996, n.197, recante "*Attuazione della direttiva 94/80/CE concernente le modalità di esercizio del diritto di voto e di eleggibilità alle elezioni comunali per i cittadini dell'Unione Europea che risiedono in uno Stato membro di cui non hanno la cittadinanza*";

Vista la circolare del Ministero dell'interno n. 70 del 16 aprile 1996;

rende noto

In occasione della prossima elezione diretta del **Sindaco e del Consiglio Comunale**, fissata per domenica 24 maggio e lunedì 25 maggio 2026, anche i cittadini degli altri Paesi dell'Unione Europea potranno votare nel Comune ove sono residenti presentando al Sindaco - ove non l'abbiano già fatto nello stesso o in altro Comune italiano - domanda di iscrizione nell' apposita lista elettorale aggiunta **entro martedì 14 Aprile 2026**.

Si evidenzia che il termine di presentazione della domanda di martedì 14 Aprile 2026 ha carattere perentorio e, pertanto, non potranno essere accolte le domande presentate oltre tale data.

Nella domanda, da presentare agli uffici comunali, oltre all'indicazione del cognome, del nome, luogo e data di nascita, dovranno essere espressamente dichiarati:

- la cittadinanza;
- l'attuale residenza nonché l'indirizzo nella Stato di origine;
- la richiesta di iscrizione nell'anagrafe della popolazione residente nel Comune, sempre che non siano già iscritti;
- la richiesta di iscrizione nella lista elettorale aggiunta (allegata al presente avviso).

Alla domanda dovrà essere allegata la dichiarazione sostitutiva di un documento di identità, valida, resa a norma del Testo Unico 28.12.2000, n. 445.

Il Comune comunicherà tempestivamente l'esito della domanda. In caso di accoglimento gli interessati riceveranno la tessera elettorale con l'indicazione del seggio ove potranno recarsi a votare.

Dalla Residenza Comunale, lì 30/03/2026

IL SINDACO

